

**Mando ist links zu umspielen, bei Verfehlen Dropzone +1 Strafwurf.**

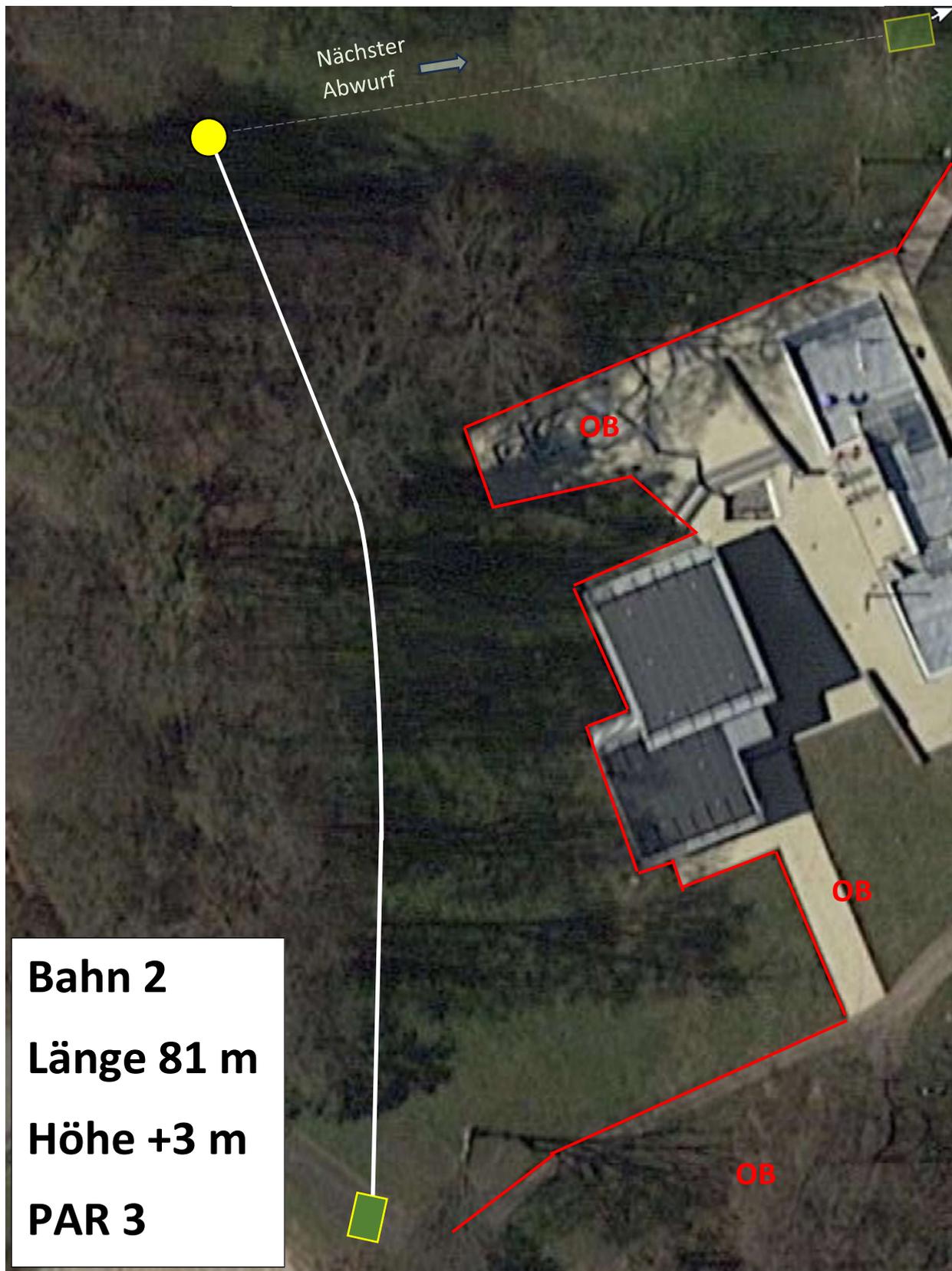
**Volleyballfeld ist Hazard, aber Lage mit + 1 Strafwurf weiter.**

**Achtung auf Werfer bei Abwurf Bahn 2 !**

**Alle Würfe über den Zaun sind OB.**

**Es gelten die normalen OB Regeln.**

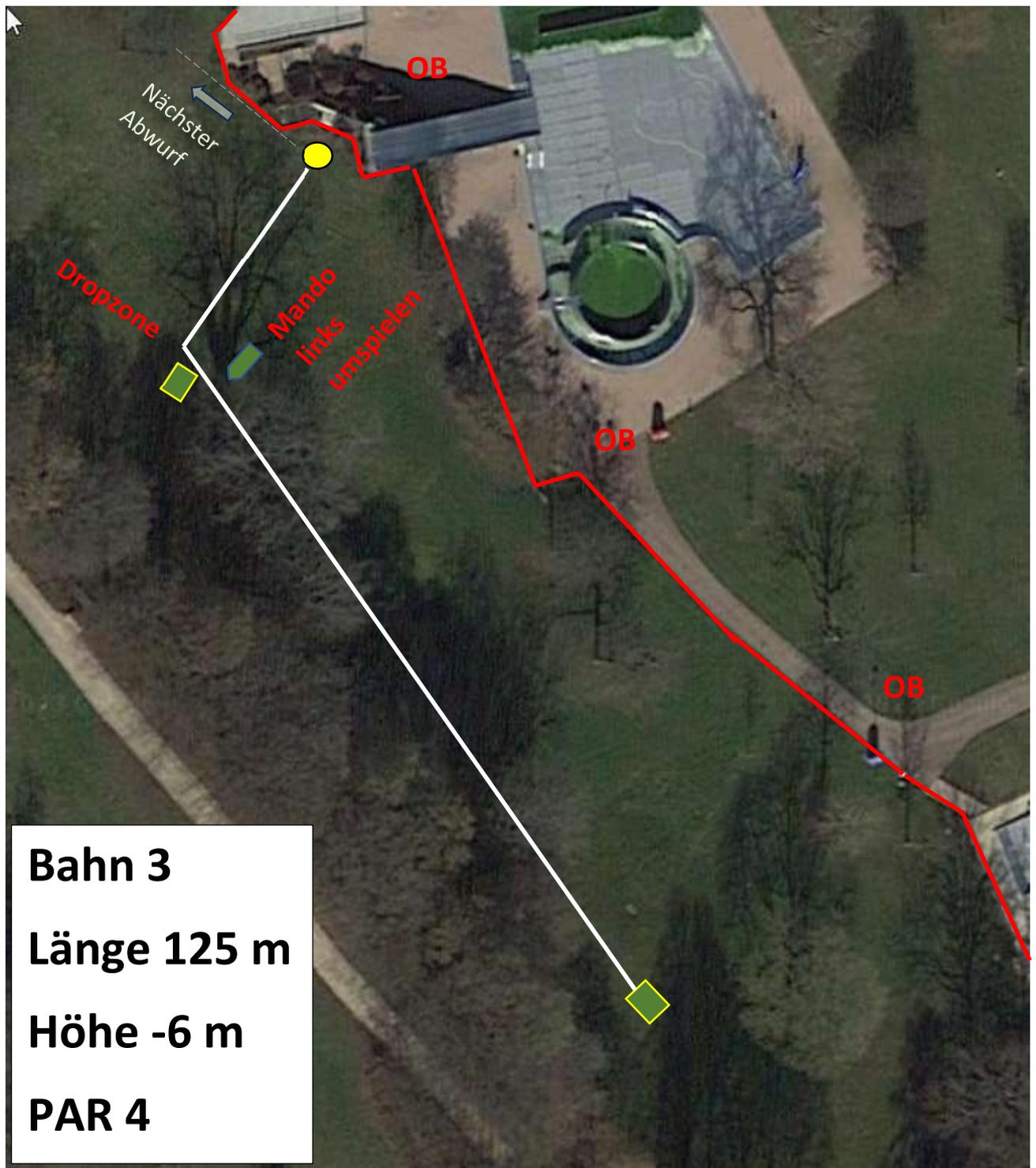




**Bitte auf Werfer Bahn 1 Achten!**

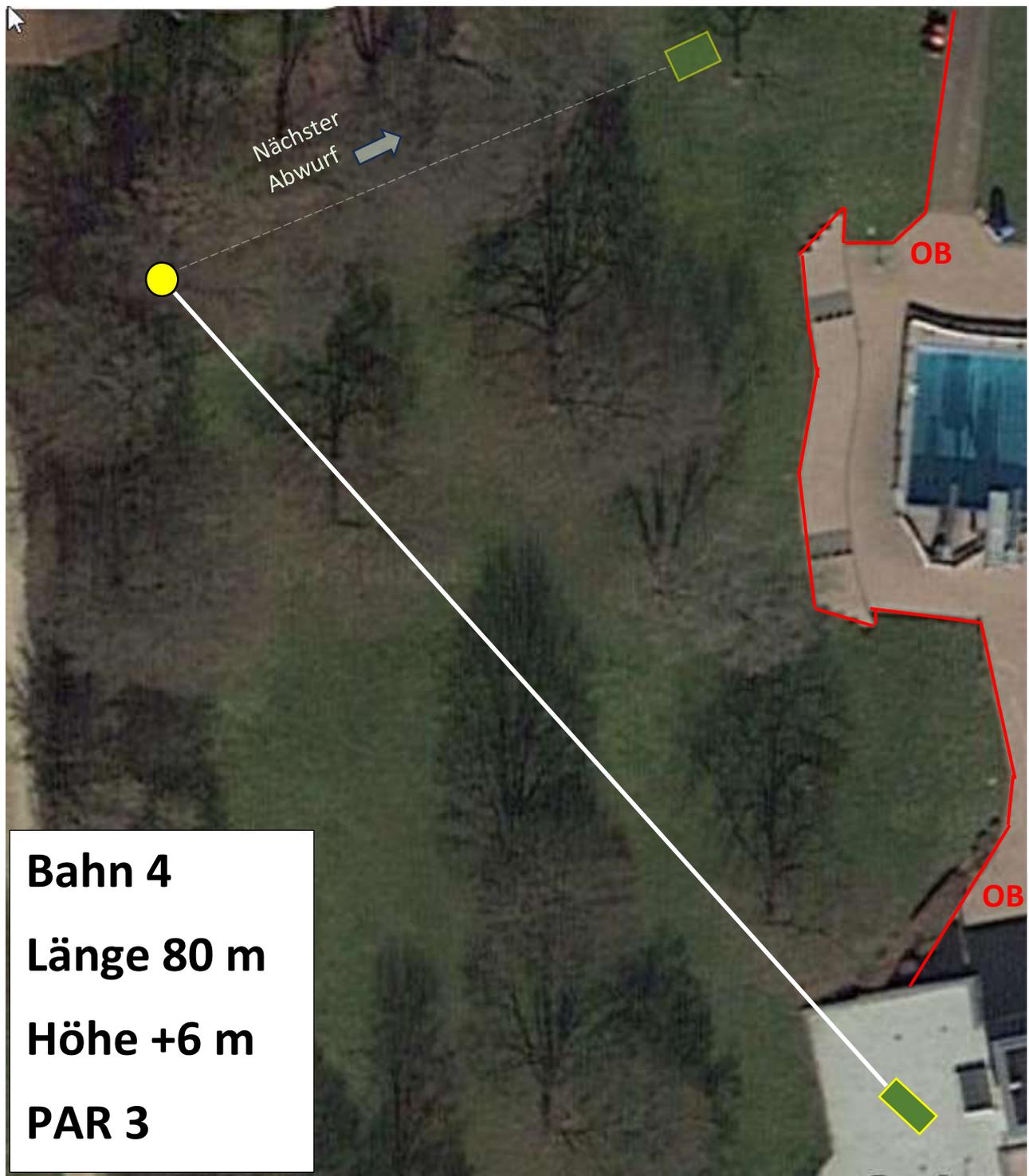
**Alle Würfe über den Zaun sind OB. Es gelten die normalen OB Regeln.**





**Mando ist links zu umspielen, bei Verfehlen Dropzone +1 Strafwurf.  
Alle Würfe über den Zaun sind OB. Es gelten die normalen OB  
Regeln.**





**Alle Würfe über den Zaun sind OB.**  
**Es gelten die normalen OB Regeln.**





**Inselbahn, Scheibe muss nach dem Drive in der Insel zur Ruhe kommen. Beim Verfehlen der Insel, Dropzone + 1 Strafwurf. Jeder weitere Fehlversuch aus der Dropzone bleibt straffrei und muss wiederholt werden. Wird die Scheibe aus der Insel hinausgeworfen, nachdem sie zum 1. Mal save gelegen hat, gelten die normale OB Regeln.**



**Bahn 6**

**Länge 88 m**

**Höhe 0 m**

**PAR 3**

**Es gelten die normalen Ob Regeln.**





**Inselbahn, Scheibe muss nach dem Drive in der Insel zur Ruhe kommen. Beim Verfehlen der Insel, Dropzone + 1 Strafwurf. Jeder weitere Fehlversuch aus der Dropzone bleibt straffrei und muss wiederholt werden. Wird die Scheibe aus der Insel hinausgeworfen, nachdem sie zum 1. Mal save gelegen hat, gelten die normale OB Regeln.**





**Bahn 8**

**Länge 104 m**

**Höhe 0 m**

**PAR 3**

**Alle Würfe über den Zaun sind OB. Es gelten die normlnen Ob Regeln.**

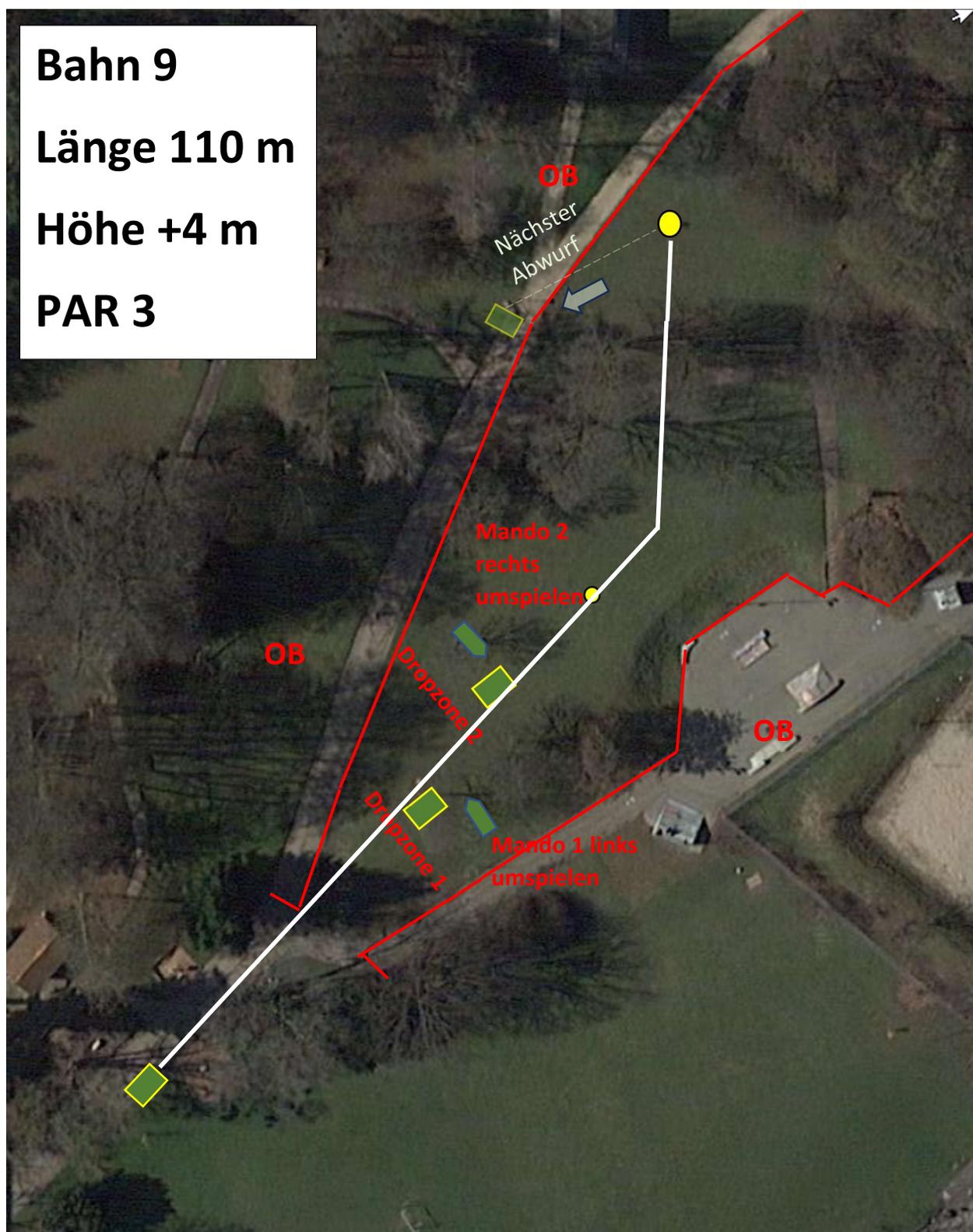


**Bahn 9**

**Länge 110 m**

**Höhe +4 m**

**PAR 3**



**Mando 1 ist links zum umspielen, das Mando 2 ist rechts zu umspielen. Bei verfehlen, Dropzone + 1 Strafwurf. Alle Würfe über den Zaun sind OB. Achtung auf Werfer Bahn 10.**

**Spotter gibt die Bahn frei. Es gelten die normalen OB Regeln. Die Außenkante des Randstein zum Weg ist**

**die OB Grenze. Vorderer OB Bereich der Bahn markiert eine Schnur.**

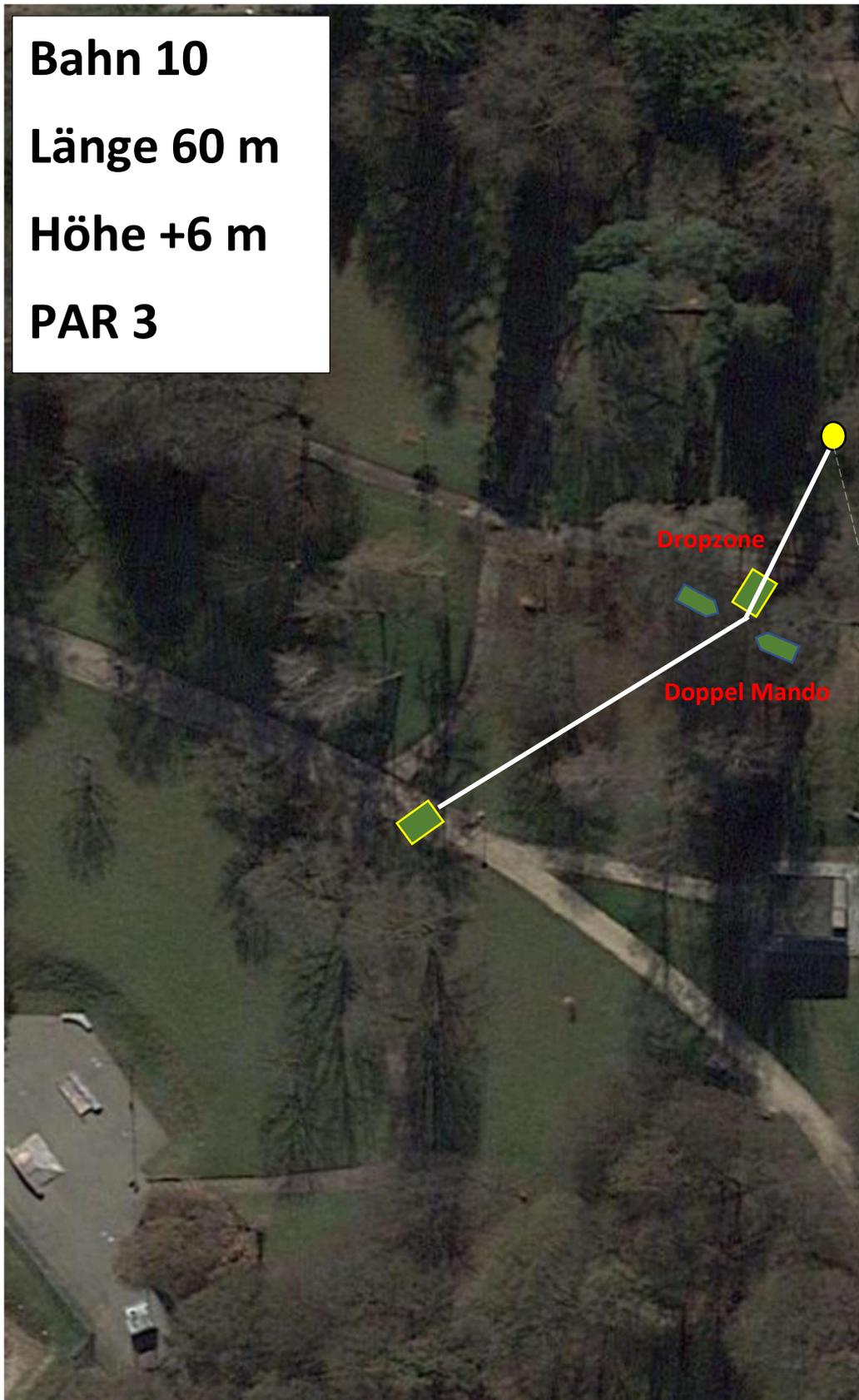


**Bahn 10**

**Länge 60 m**

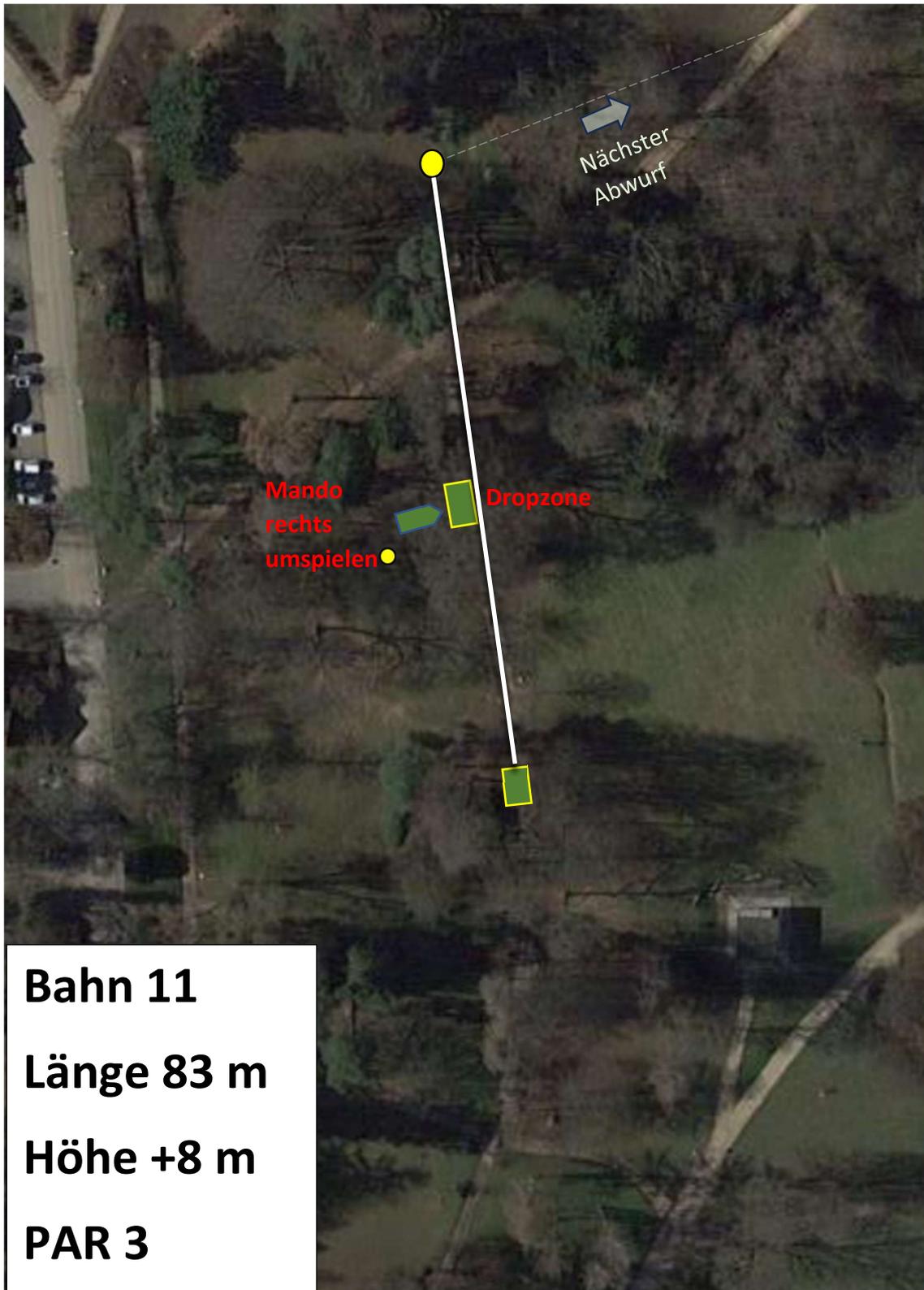
**Höhe +6 m**

**PAR 3**



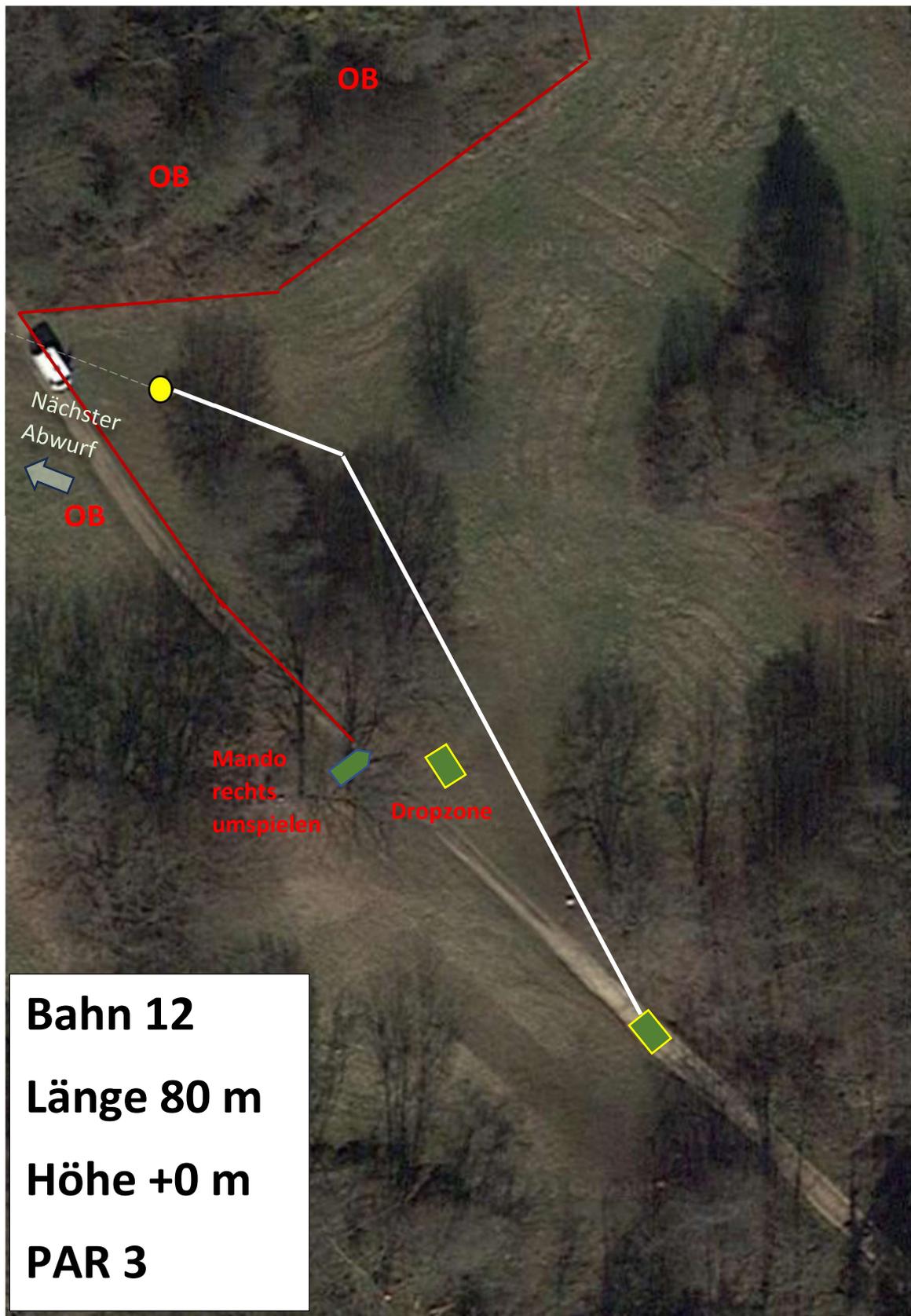
**Doppelmando, bei verfehlen Dropzone +1 Strafwurf.**





**Mando rechts umspielen, bei verfehlen Dropzone +1 Strafwurf.**





**Mando rechts umspielen, bei verfehlen Dropzone +1 Strafwurf**  
**Es gelten die normalen OB Regeln.**





**Achtung auf Abwerfer Bahn 12. Spotter gibt Bahn frei. Es gelten die normalen OB Regeln. Mando ist rechts zum umspielen, bei verfehlten Dropzone + 1 Strafwurf. Bitte nach dem Abwurf bis zur Dropzone auf dem Schotterweg bleiben. Landschaftsschutz.**

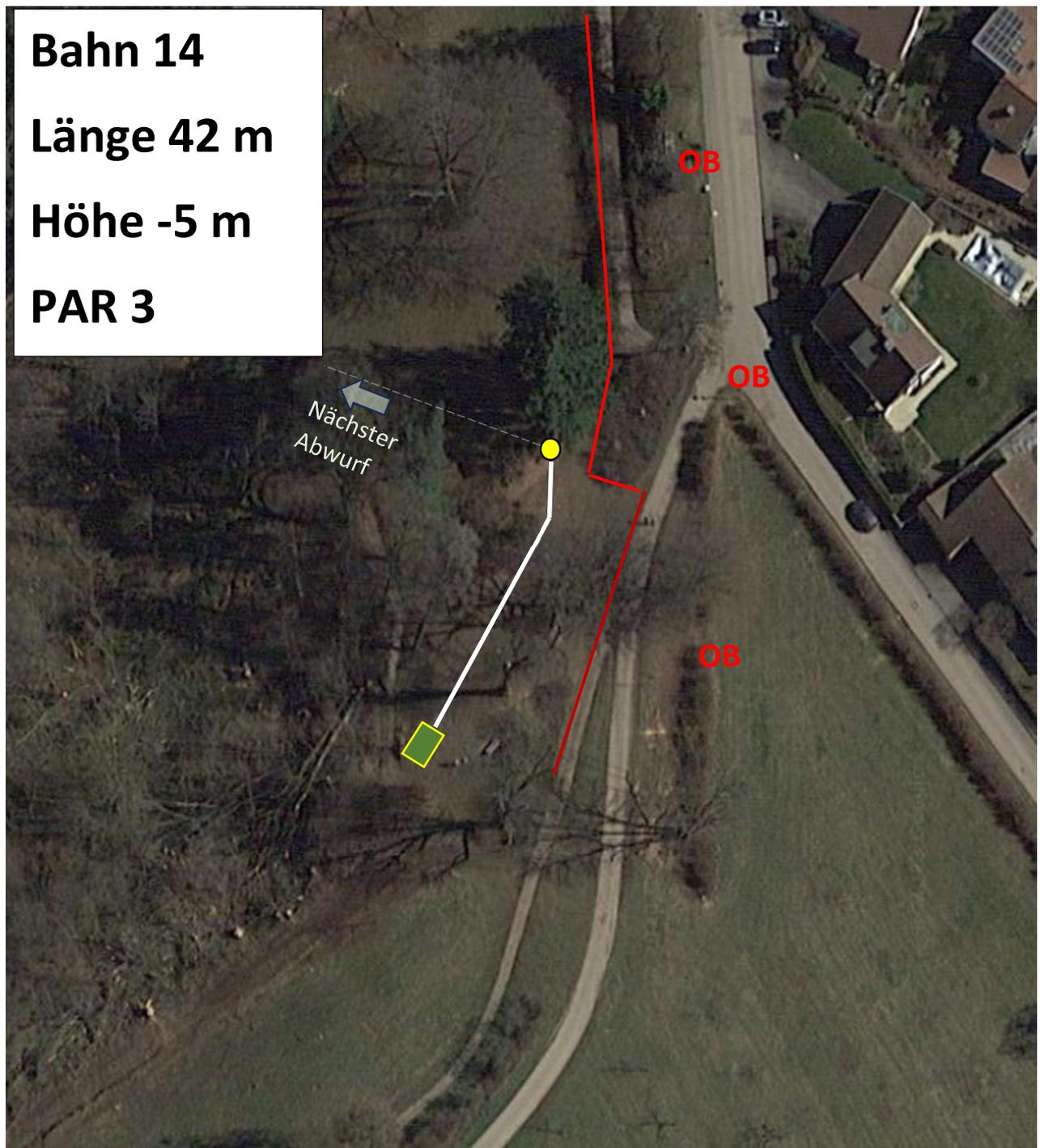


**Bahn 14**

**Länge 42 m**

**Höhe -5 m**

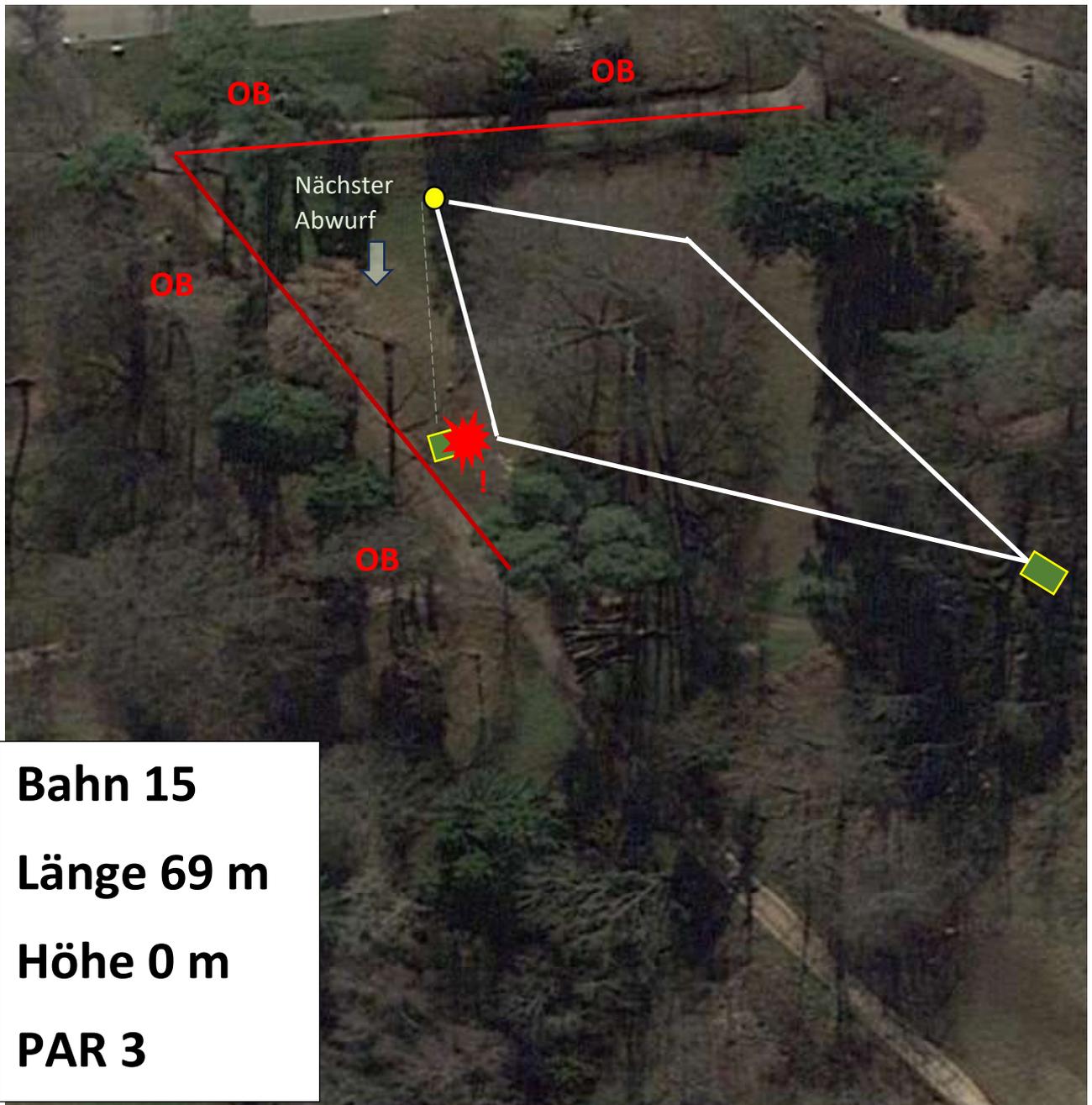
**PAR 3**



**Es empfiehlt sich einen Spotter aus dem Flight abzustellen.**

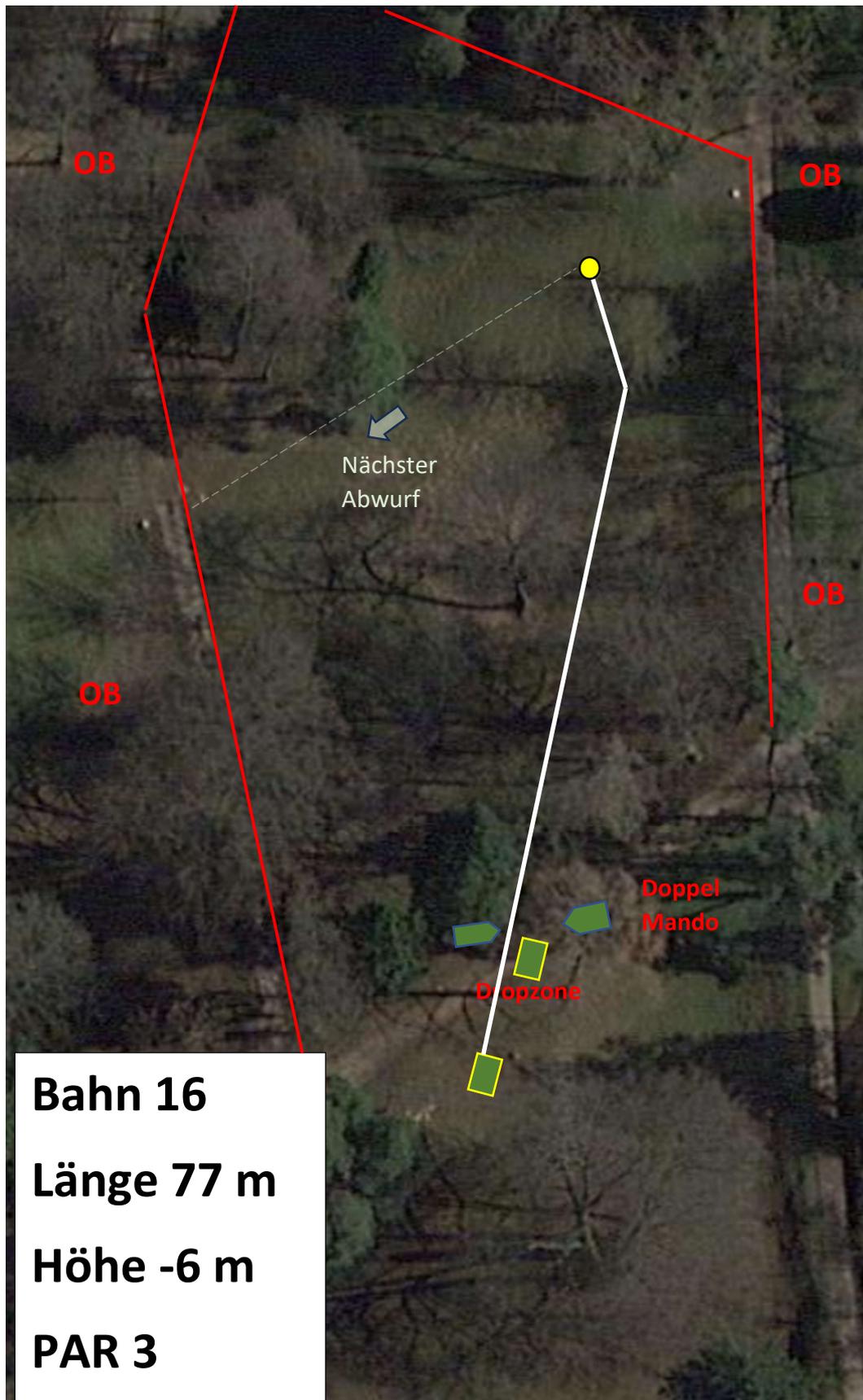
**Es gelten die normalern OB Regeln.**





**Achtung auf Abwefer Bahn 16,**  
erste werfen wenn Abwurf frei.  
Es gelten die normalen OB Regeln.





**Doppel Mando bei verfehlen, weiter zur Dropz  
Es gelten die normalen OB Regeln.**

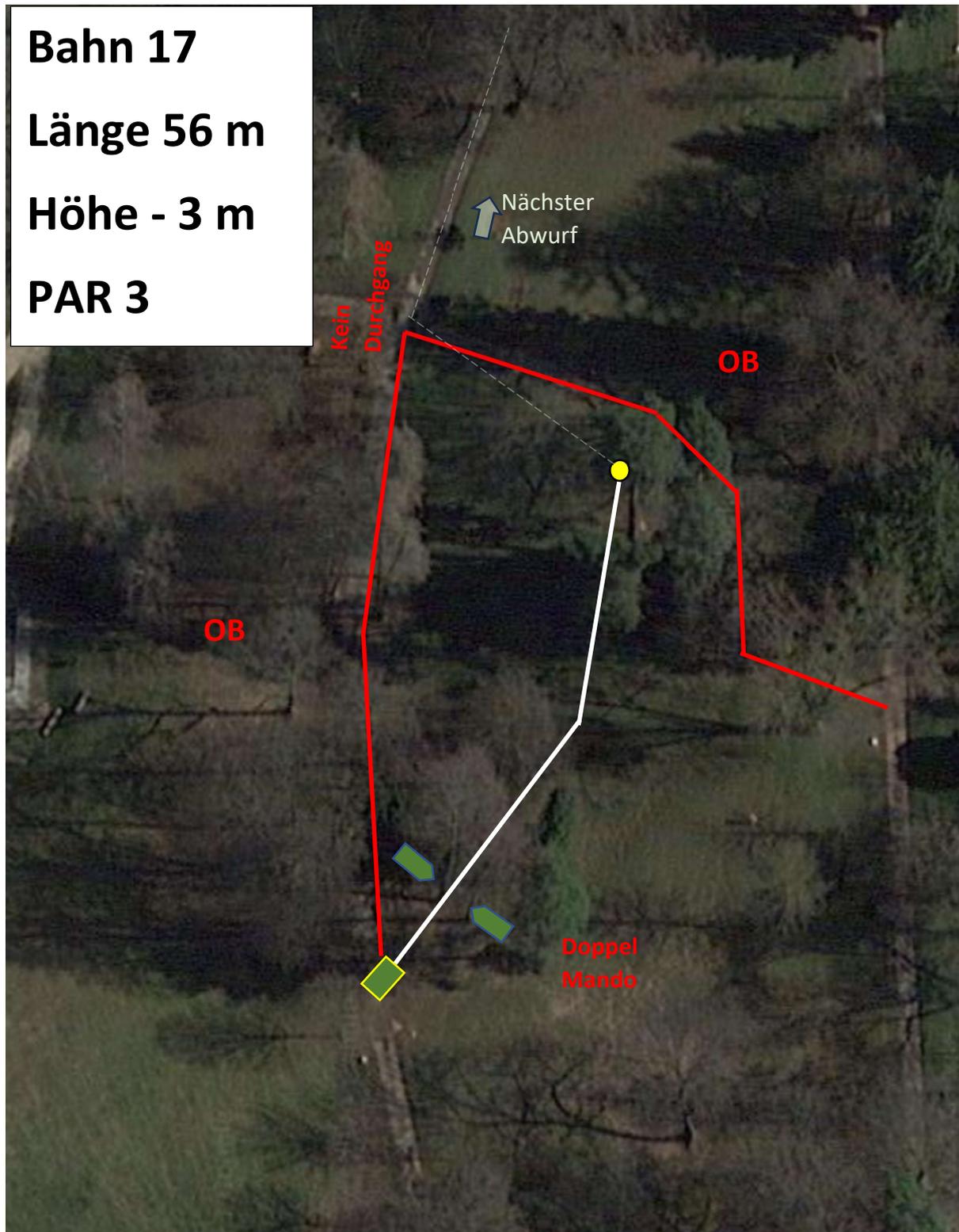


**Bahn 17**

**Länge 56 m**

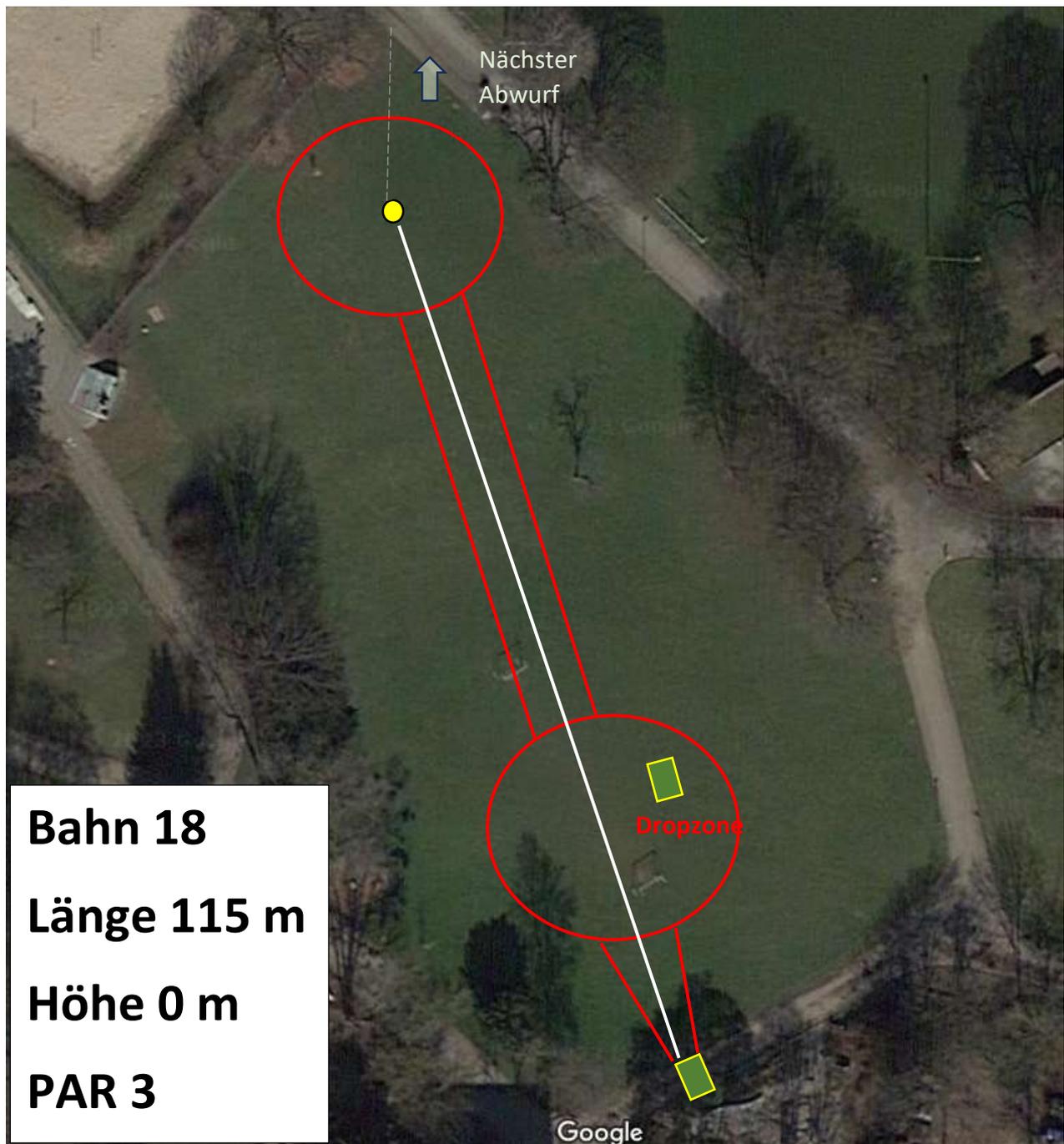
**Höhe - 3 m**

**PAR 3**



**Doppel Mando, bei verfehlen Ree-tee +1 Strafwurf, jedes weitere verfehlen bleibt straffrei.  
Es gelten die normalen OB Regeln.**





**Der innere Bereich der roten Markierung ist das Fairway, überfliegt die Scheibe nach dem Drive diesen Bereich ist sie dort save gewesen und es geht mit normalen OB Regeln dort weiter, wo sie ins OB geflogen ist. Sollte nach dem Drive die Scheibe nie save gewesen sein, weiter in Dropzone +1 Strafwurf.**



